

## ПВ.10.02 Основи анімації

Дисципліна обсягом 5 кредити, 7,8 семестр

(кафедра Дизайну та реконструкції архітектурного середовища)

семестр		кредити	години			форма контролю
7,8	Основи анімації	5	150	практична	76	залік
				самостійна	74	

Обирається на 7 та 8 семестр (4 курс)

### Опис дисципліни " Основи анімації"

"**Основи анімації**" — це навчальна дисципліна, що ознайомлює студентів з базовими теоретичними та практичними аспектами створення анімаційних проєктів. Дисципліна охоплює історію розвитку анімації, основні принципи створення руху, техніки анімації, а також сучасні інструменти для створення 2D та 3D анімацій. Вона спрямована на формування навичок розробки анімаційних продуктів — від концепції до реалізації.

**Мета дисципліни.** Ознайомити студентів з основними принципами створення анімації, її видами та техніками. Розвинути практичні навички у створенні 2D, 3D та стоп-моушн анімації. Навчити використовувати сучасні програмні інструменти для розробки анімаційних проєктів. Сформувані розуміння процесу створення анімаційного продукту — від ідеї до фінального відео.

### Завдання дисципліни

1. Вивчення історії розвитку анімації та основних стилів.
2. Ознайомлення з основами композиції, кольору, динаміки та ритму в анімації.
3. Засвоєння ключових технік традиційної, цифрової, 3D- та стоп-моушн анімації.

4. Формування навичок розробки персонажів, сюжетів і анімаційних сцен.
5. Опанування основних програмних засобів для створення.
6. Вивчення принципів монтажу, рендерингу та експорту анімаційних проєктів.