

**ДЕРЖАВНИЙ ВИЩИЙ НАВЧАЛЬНИЙ ЗАКЛАД
«ПРИДНІПРОВСЬКА ДЕРЖАВНА АКАДЕМІЯ БУДІВНИЦТВА ТА АРХІТЕКТУРИ»**

КАФЕДРА Комп'ютерних наук, інформаційних технологій та прикладної математики
(повна назва кафедри)

«ЗАТВЕРДЖУЮ»

Проректор з науково-педагогічної
та навчальної роботи
Р. Б. Папірник

«_____» _____ 2020 року

СИЛАБУС НАВЧАЛЬНОЇ ДИСЦИПЛІНИ

Основи кібернетики

(назва навчальної дисципліни)

спеціальність _____ 133 «Галузеве машинобудування»
(шифр і назва спеціальності)

освітньо-професійна програма «Підйомно-транспортні, дорожні, будівельні, меліоративні машини і обладнання»

(назва освітньої програми)

освітній ступінь _____ бакалавр
(назва освітнього ступеня)

форма навчання _____ денна
(денна, заочна, вечірня)

розробник _____ Пономарьова Олена Анатоліївна
(прізвище, ім'я, по батькові)

1. АНОТАЦІЯ НАВЧАЛЬНОЇ ДИСЦИПЛІНИ

Навчальна дисципліна спрямована на ознайомлення студентів з сучасними тенденціями розвитку таких видів діяльності як проектування та експлуатація електронних систем на базі інтелектуальних технологій, основаних на використанні штучного інтелекту, ІТ-технологій на високотехнологічних виробництвах, Інтернет-технологій, технологій розробки програмного забезпечення.

2. ЗМІСТ НАВЧАЛЬНОЇ ДИСЦИПЛІНИ

	Години	Кредити	Семестр	
			III	
Всього годин за навчальним планом, з них:	90	3	90	
Аудиторні заняття, у т.ч:	22		22	
лекції	8		8	
лабораторні роботи	--		--	
практичні заняття	14		14	
Самостійна робота, у т.ч:	68		68	
підготовка до аудиторних занять	16		16	
підготовка до контрольних заходів	16		16	
виконання курсової роботи	16		16	
опрацювання розділів програми, які не викладаються на лекціях	20		20	
підготовка до екзамену				
Форма підсумкового контролю			Залік	

3. СТИСЛИЙ ОПИС НАВЧАЛЬНОЇ ДИСЦИПЛІНИ

Мета дисципліни: навчити студентів застосовувати знання, методи, інструменти кібернетики в управлінських, науково-дослідних, виробничих процесах.

Завдання дисципліни: основними завданнями цього курсу є набуття вмінь для представлення складної електронної системи як кіберфізичної системи, у складі якої поєднуються інформаційно-вимірювальні, комп'ютерні технології, штучний інтелект.

Пререквізити дисципліни. Для вивчення дисципліни необхідні компетентності, що сформувалися у студентів під час засвоєння наступних освітніх компонент: «Інформатика», «Нарисна геометрія, інженерна та комп'ютерна графіка».

Постреквізити дисципліни. Сформовані під час вивчення дисципліни компетентності, можуть бути використані під час написання бакалаврської роботи та конкурсних наукових робіт.