

«Комп'ютерна графіка»

АНОТАЦІЯ НАВЧАЛЬНОЇ ДИСЦИПЛІНИ

Метою викладання предмета «Комп'ютерна графіка» є оволодіння основними прийомами комп'ютерної графіки та застосування їх у курсових та дипломних проектах. На сьогоднішній день графічні програмні продукти є самими розповсюдженими для роботи з графікою. Вони стали незамінними інструментами в арсеналі фахового дизайнера.

Курс дисципліни сприяє вихованню загальнокультурного та фахово інформаційного рівня, навчає розглядати та оцінювати прийоми побудови 3-д моделей та графічних зображень. Висновки та знання, отримані під час навчання, безпосередньо використовуються в навчально-проектних завданнях та майбутній професійній діяльності студента. Вивчення дисципліни полягає в ознайомленні студентів з роллю графічного дизайну в утворенні мовного середовища, розкриття принципів функціонування графічних програм та ознайомлення студентів з пакетами графічних програм.

Метою даного курсу є розглядання таких питань: - уміння вільно будувати 3-д моделі; - виконувати креслення проектних виробів; - підготувати до друку графічну подачу у програмі Adobe Photoshop; - створення анімаційного ролика у програмах Swish, Flash;

Головним завданням цієї дисципліни є оволодіння основними прийомами роботи з графічними системами, прослухавши курс студенти повинні:

- оволодіти засобами та мовою комп'ютерної графіки;
- знати основні методи реалізації можливостей графічних програм у своїй проектній діяльності. - знати основні команди комп'ютерних програм;
- уміти користуватись інструментами, які використовуються у комп'ютерних програмах;

- вільно створювати різні зображення за допомогою комп'ютерних програм;

- виконувати сканування;

- вільно працювати у текстовому редакторі Microsoft Word;

- виконувати проектно-графічні завдання у комп'ютерних програмах Adobe Photoshop;

- оволодіти засобами та мовою комп'ютерної графіки;

- уміти підготувати файл в електронному вигляді для подальшого друку.